

**CERTIFICADO DE PUBLICACIÓN****PICO**

Editora El Mundo, S.A. por este medio certifica la publicación del siguiente edicto/clasificado:

EDICTO # 57874

HZ3943

PICO

No. de Exp.: 2024223964

No. de Pres.: 20240376054

CLASE: 09, 28, 38, 42.

EL INFRASCRITO REGISTRADOR HACE SABER:

Que a esta oficina se ha(n) presentado NELLY CAROLINA SERRANO SALAZAR, en su calidad de APODERADO de PICO TECHNOLOGY CO., LTD., de nacionalidad CHINA, solicitando el registro de la MARCA DE PRODUCTO Y SERVICIO, consistente en: la palabra PICO, que servirá para: Amparar: Instrumentos y aparatos topográficos; Aparatos de navegación GPS; Equipos de comunicación de red; Terminales de computadora; Acopladores [equipos de procesamiento de datos]; lectores [equipos de procesamiento de datos]; ratón [periférico de computadora]; alfombrilla para ratón [periférico de computadora]; dispositivos periféricos de computadora; escáneres [equipos de procesamiento de datos]; Reproductores de medios de sonido e imagen; robots humanoides con funciones de comunicación y aprendizaje para ayudar y entretener a las personas; Equipos de transmisión y recepción de emisiones de televisión; tocadiscos; reproductores de medios portátiles; radios; alarmas; brazaletes conectados [instrumentos de medición]; programa de sistema operativo; Software de computadora descargable utilizado en el campo del aprendizaje profundo para la recopilación, análisis y recopilación de datos; Software de robot de chat utilizado para diálogos de simulación; software operativo de computadora; Programa de computadora (software descargable); aplicaciones móviles descargables; aplicaciones de software de computadora, descargables; software de computadora, grabado; Energía móvil (batería recargable); cubiertas para tabletas; tabletas; Fundas de protección para teléfonos inteligentes; micrófonos; auriculares; Cargadores de energía portátiles; Cargadores inalámbricos; unidades flash USB; enrutador; pantallas montadas en la cabeza; Computadoras; Aparatos de procesamiento de datos; Relojes inteligentes; Hardware de computadora; Computadoras portátiles; Dispositivos de memoria de computadora; Gafas inteligentes; Teclados de computadora; Pantalla de panel plano; Diccionarios electrónicos de mano; Computadoras de escritorio; Laptops; Escáneres de huellas dactilares; Dispositivos de entrada de computadora; impresora; Anillo inteligente; Tarjetas de circuito integrado [tarjetas inteligentes]; teléfono móvil; conjunto de videoteléfono; receptores de interpretación simultánea; Fundas para teléfonos celulares; soportes para teléfonos móviles y teléfonos inteligentes; películas protectoras adaptadas para teléfonos inteligentes; Rastreadores de actividad portátiles; TV Inteligentes, auriculares para jugar videojuegos; Juegos de realidad virtual con auriculares; gafas de realidad virtual; auriculares de realidad virtual; Dispositivo de realidad virtual montado en la cabeza para videojuegos; Videocámaras; Aparatos de televisión; Auriculares; Dispositivo de monitoreo electrónico; Auriculares inalámbricos para teléfonos inteligentes; Reproductores multimedia portátiles; Equipos de audio para automóviles; Monitores de bebés de video; altavoces inteligentes; auriculares Bluetooth; intensificadores de imagen; lectores de libros electrónicos; grabadoras y reproductoras de video; altavoces portátiles; cámara digital; Reproductor de audio portátil; Cámaras; Lámparas de flash para teléfonos inteligentes; simulador electrónico de entrenamiento deportivo; Simulador de entrenamiento deportivo electrónico; robots humanoides con inteligencia artificial para uso en investigación científica; sensor de movimiento; Interruptor electrónico de sensor de movimiento; Pantalla de teléfono inteligente; gafas deportivas; Cargador de batería para teléfono inteligente; programa de sistema operativo para IA y aprendizaje automático, reconocimiento de voz, reconocimiento y procesamiento de imágenes, reconocimiento y procesamiento de gráficos, reconocimiento y procesamiento de texto, análisis de voz, generación de imágenes a partir de texto, conversión de voz a texto, conversión de texto a voz, búsqueda, licencias, compra y descarga de contenido digital, acceso, navegación y búsqueda en bases de datos en línea, la integración de inteligencia artificial y aprendizaje automático en el campo de Big Data; software descargable de computadora utilizado en el campo del aprendizaje profundo para la recopilación, análisis y recopilación de datos para IA y aprendizaje automático, reconocimiento de voz, reconocimiento y procesamiento de imágenes, reconocimiento y procesamiento de gráficos, reconocimiento y procesamiento de texto, análisis de voz, generación de imágenes a partir de texto, conversión de voz a texto, conversión de texto a voz, búsqueda, licencias, compra y descarga de contenido digital, acceso, navegación y búsqueda en bases de datos en línea, la integración de inteligencia artificial y aprendizaje automático en el campo de Big Data; software operativo de computadora para IA y aprendizaje automático, reconocimiento de voz, reconocimiento y procesamiento de imágenes, reconocimiento y procesamiento de gráficos, reconocimiento y procesamiento de texto, análisis de voz, generación de imágenes a partir de texto, conversión de voz a texto, conversión de texto a voz, búsqueda, licencias, compra y descarga de contenido digital, acceso, navegación y búsqueda en bases de datos en línea, la integración de inteligencia artificial y aprendizaje automático en el campo de Big Data; programa de computadora (software descargable) para IA y aprendizaje automático, reconocimiento de voz, reconocimiento y procesamiento de imágenes, reconocimiento y procesamiento de gráficos, reconocimiento y procesamiento de texto, análisis de voz, generación de imágenes a partir de texto, conversión de voz a texto, conversión de texto a voz, búsqueda, licencias, compra y descarga de contenido digital, acceso, navegación y búsqueda en bases de datos en línea, la integración de

inteligencia artificial y aprendizaje automático en el campo de Big Data; aplicaciones móviles descargables para IA y aprendizaje automático, reconocimiento de voz, reconocimiento y procesamiento de imágenes, reconocimiento y procesamiento de gráficos, reconocimiento y procesamiento de texto, análisis de voz, generación de imágenes a partir de texto, conversión de voz a texto, conversión de texto a voz, búsqueda, licencias, compra y descarga de contenido digital, acceso, navegación y búsqueda en bases de datos en línea, la integración de inteligencia artificial y aprendizaje automático en el campo de Big Data; aplicaciones de software de computadora, descargables para IA y aprendizaje automático, reconocimiento de voz, reconocimiento y procesamiento de imágenes, reconocimiento y procesamiento de gráficos, reconocimiento y procesamiento de texto, análisis de voz, generación de imágenes a partir de texto, conversión de voz a texto, conversión de texto a voz, búsqueda, licencias, compra y descarga de contenido digital, acceso, navegación y búsqueda en bases de datos en línea, la integración de inteligencia artificial y aprendizaje automático en el campo de Big Data; software de computadora, grabado para IA y aprendizaje automático, reconocimiento de voz, reconocimiento y procesamiento de imágenes, reconocimiento y procesamiento de gráficos, reconocimiento y procesamiento de texto, análisis de voz, generación de imágenes a partir de texto, conversión de voz a texto, conversión de texto a voz, búsqueda, licencias, compra y descarga de contenido digital, acceso, navegación y búsqueda en bases de datos en línea, la integración de inteligencia artificial y aprendizaje automático en el campo de Big Data; pulseras inteligentes; robots de laboratorio, educativos o de vigilancia para seguridad, y robots humanoides con inteligencia artificial; software de realidad virtual y aumentada; software de juegos de computadora de realidad virtual; software de juegos de realidad virtual grabado; software de juegos de realidad virtual descargable; Software de juegos de realidad virtual; Hardware de computadora periférico; Software de realidad virtual para habilitar computadoras, consolas de videojuegos, consolas de videojuegos portátiles, tabletas, dispositivos móviles y teléfonos móviles para proporcionar experiencias de realidad virtual; Software de juegos electrónicos para dispositivos inalámbricos; Software de juegos electrónicos para dispositivos electrónicos portátiles; Software de juegos de computadora para computadoras personales y consolas de videojuegos domésticas; Programas de computadora para videojuegos y computadoras; Programas de videojuegos; Periféricos portátiles para computadoras, tabletas, dispositivos móviles y teléfonos móviles, es decir, pantallas montadas en la cabeza configurables; Software de videojuegos; Programas de computadora multimedia interactivos; Programas de juegos electrónicos descargables; Software de juegos de computadora; Auriculares para usar con computadoras; Gafas de realidad virtual; Auriculares y cascos de realidad virtual adaptados para jugar videojuegos; Auriculares de realidad virtual para jugar videojuegos para conexión a computadoras, consolas de videojuegos, consolas de videojuegos portátiles, tabletas, dispositivos móviles y teléfonos móviles con el fin de habilitar experiencias de realidad virtual; Unidades de control remoto interactivas de videojuegos; sensores para monitorear movimientos físicos; Software; hardware y software de computadora para operar dispositivos de sensores; hardware y software de computadora para detectar objetos, gestos y comandos de usuario; sensores de seguimiento de movimiento para tecnología de realidad virtual; sensores de seguimiento de movimiento para tecnología de realidad aumentada; software para seguimiento de objetos, control de movimiento y visualización de contenido; software para que los usuarios experimenten visualización, manipulación e inmersión de realidad virtual; software para que los usuarios experimenten visualización, manipulación e inmersión de realidad aumentada; software para el seguimiento de movimiento, visualización, manipulación, visualización y visualización de experiencias de realidad aumentada y virtual; software, firmware y hardware para uso en rastreo y reconocimiento de visión, voz, audio, movimiento, ojos y gestos; dispositivos electrónicos de sensor, cámaras, proyectores y micrófonos para detección, captura y reconocimiento de gestos, faciales y de voz; Terminales de pantalla táctil interactivas; Sensores ópticos; Aparatos de control remoto. Clase 09. Para: Amparar: Juegos; Aparatos para juegos; Consolas de videojuegos; Máquinas de videojuegos; Consolas de videojuegos para el hogar; Jugadores de juegos para salas de juegos; Consola de juegos para parques de diversiones; Máquinas de videojuegos de tipo arcade; Controladores para consolas de juegos; consola de juegos portátil; Máquinas de juegos operadas con monedas; Consolas de juegos de computadora con batería y pantalla LCD; Consolas de juegos conectadas a receptores de televisión; Dispositivos electrónicos de juegos para la enseñanza de niños; Juegos portátiles con pantallas de cristal líquido; Máquinas recreativas automáticas y operadas con monedas; Consolas de videojuegos no conectadas a televisores; Equipos de juegos para receptores de televisión solamente; Joysticks para videojuegos; joystick de juegos de computadora; Contadores [discos] para juegos; Canicas para juegos; Ratón para juegos; Teclado para juegos; Consolas portátiles para jugar videojuegos; Películas protectoras adaptadas para pantallas de juegos portátiles; Cubiertas protectoras portátiles para consolas de videojuegos portátiles; Paquetes especiales para consolas de videojuegos portátiles; Juguetes; juegos de cartas; Equipos de juegos de cartas; Juegos de mesa; Almohadillas de juego para usar con consolas de juegos; almohadillas de juego para usar con juegos electrónicos; consolas de juegos portátiles; juegos y juguetes; consolas de juegos; máquinas y aparatos de juegos; aparatos de diversión adaptados para usar con una pantalla o monitor externo; aparatos de diversión para usar con una pantalla de televisión; auriculares de juego especialmente adaptados para su uso en la reproducción de videojuegos; juegos electrónicos; máquinas de juegos electrónicos; máquinas de juegos de entretenimiento; aparatos de entretenimiento eléctrico; unidades de juegos electrónicos portátiles; juegos electrónicos portátiles; dispositivos de juego de consola; consolas de juegos electrónicos; controladores de juegos para videojuegos; aparatos de juego electromecánicos; aparatos para juegos electrónicos; máquinas de juego de salida de video para usar con televisores; juegos y juguetes portátiles que incorporan funciones de telecomunicación; bolsas especialmente adaptadas para aparatos de videojuegos portátiles; estuches de transporte protector especialmente adaptados para juegos de video portátiles. Clase 28. Para: Amparar: Servicios de agencias de noticias; envío de mensajes; transmisión asistida por computadora de mensajes e imágenes; servicios de tablón de anuncios electrónicos [servicios de telecomunicaciones]; proporcionar foros en línea; transmisión de archivos digitales; transmisión de vídeo bajo demanda; transmisión de datos en tiempo real; envío de mensajes electrónicos; transmisión de sonido, vídeo e información; transmisión asistida por computadora de datos, información, mensajes e imágenes; transmisión de red de sonidos, imágenes, señales y datos; comunicaciones mediante terminales de computadora; comunicación de información por computadora; servicios de comunicación, a saber, transmisión electrónica de datos entre usuarios de computadoras; proporcionar acceso a múltiples usuarios a una red informática mundial; proporcionar acceso a bases de datos; proporcionar acceso a Internet; proporcionar salas de chat en línea para redes sociales; proporcionar salas de chat en línea para la transmisión de mensajes entre usuarios de computadoras; servicios de voz sobre IP; servicios de telefonía; transmisión electrónica de datos; proporcionar foros en línea para la transmisión de mensajes entre usuarios de computadoras; servicios de tablón de anuncios electrónicos; proporcionar acceso a bases de datos informáticas, electrónicas y en línea; servicios de transmisión de información a través de redes digitales; servicios de transmisión de información a través de redes de comunicaciones electrónicas; servicios de telecomunicaciones, a saber, transmisión electrónica de contenido y datos de realidad virtual; proporcionar foros en línea para la comunicación sobre temas de interés general; proporcionar tabloncillos de anuncios electrónicos para la transmisión de mensajes entre usuarios en el campo de interés general; servicios de comunicación telefónica; servicios de transmisión de vídeo en tiempo real. Clase 38. Para: Amparar: Actualización y mantenimiento de software informático; Alquiler de software informático en el campo del aprendizaje profundo para la recopilación, análisis y recopilación de datos; Proporciona acceso temporal a software informático en línea no descargable en el campo del aprendizaje profundo para la recopilación, análisis y recopilación de datos; software como servicio [SaaS]; diseño y desarrollo de hardware y software de computadora; Diseño y desarrollo de software de realidad virtual; Diseño y desarrollo de software de aplicación para teléfonos móviles; Actualización de software de teléfonos móviles; Desarrollo de software de controladores y sistemas operativos; plataforma como servicio [PaaS]; Proporcionar software en línea no descargable para IA y aprendizaje

Editora El Mundo, S.A., por este medio hacemos constar, que esta es una certificación de la publicación realizada el día 03 de junio del 2024, la cual se publicó en 1a Publicación.



Para los usos que estime conveniente se extiende la presente certificación el día sábado 04 de abril del 2026 a las 02:33 pm. Puede ser validada escaneando el código QR o visitando el enlace incluido a continuación.

clasificados.elmundo.sv/cert/jmiEUpP2In

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'Thorsten'.



Thorsten Onno Wuelfers
Apoderado General Administrativo Mercantil y Judicial.
Editora El Mundo, S.A.

Editora El Mundo S.A.
Plaza Jardín Oficina E2, entrada interna Alameda Dr. Manuel E. Araujo y Av. Olímpica 3544 San Salvador
Registro digital en elmundo.sv © 2026